

Cvičení 1

Téma: Software – úvod (pojmy), druhy programů

Zadání:

1. Co je software – definice
2. Jak se označuje program? Uveďte příklad programu, který máte nainstalován na počítači.
3. Jaká pravidla platí pro verzi programu?
4. Jaká je nejnovější verze programu OpenOffice?
5. Co je to beta verze programu?
6. Co je upgrade programu?
7. Co je update programu?
8. Co je instalace programu?
9. Jak se liší odinstalování programu v OS Windows a Linux
10. Co je lokalizace programu?
11. Podle kterých faktorů nakupujeme software?
12. Vypracujte tabulku s přehledem druhů programů podle použití (do sešitu, nebo pomocí LibreOffice Calc a vytiskněte) Při vypracovávání tabulky si vždy daný typ programu spusťte a krátce vyzkoušejte:

Druhy programů podle použití		
Typ (zkratku také rozepište)	Použití (co umožňuje, ...)	Příklad - celé označení (Linux, WIN)
Webový prohlížeč	Prohlížení webových stránek a multimediálních souborů	MS Explorer, Mozilla Firefox, Opera, ...
CAD (Computer Aided Design)	...	
Operační systémy		
Poštovní a komunikační programy (poštovní klient, messengery)		
Textové procesory		
Tabulkové procesory		
DTP		
Vývojová prostředí, kompilátory		
Databázové systémy		
Podnikové informační systémy (ERP)		
Grafické editory		
Utility (pomůcky)		
Antivirové programy, viry		
Počítačové hry		
Výukové programy (LMS)		

Domácí úkol:

1. Najděte několik filmů, podle kterých vznikla počítačová hra, a naopak nějaký film, který byl vytvořen na základě úspěšné hry.
2. Najděte alespoň 5 světových firem, věnujících se vývoji her a zařaďte je podle států, ve kterých sídlí. Najděte také alespoň 2 české firmy, které vyvíjejí hry.
3. Najděte alespoň 5 her českého původu.
4. Zjistěte, co jsou herní engine a jaké se v současnosti nejčastěji využívají, případně i podmínky jejich použití